

# O modelo “*Bazar*” de Produção de Softwares

## O caso das Comunidades Virtuais de Software livre.

Por  
**Vicente Aguiar**

Fonte: Lucas Rocha <[lucasr@ufba.br](mailto:lucasr@ufba.br)> Feced/2005

# Sobre esta apresentação

© 2005 Lucas Rocha > lucasr@gnome.org  
© 2005 - 2008 Vicente Aguiar  
vicenteaguiar@colivre.coop.br



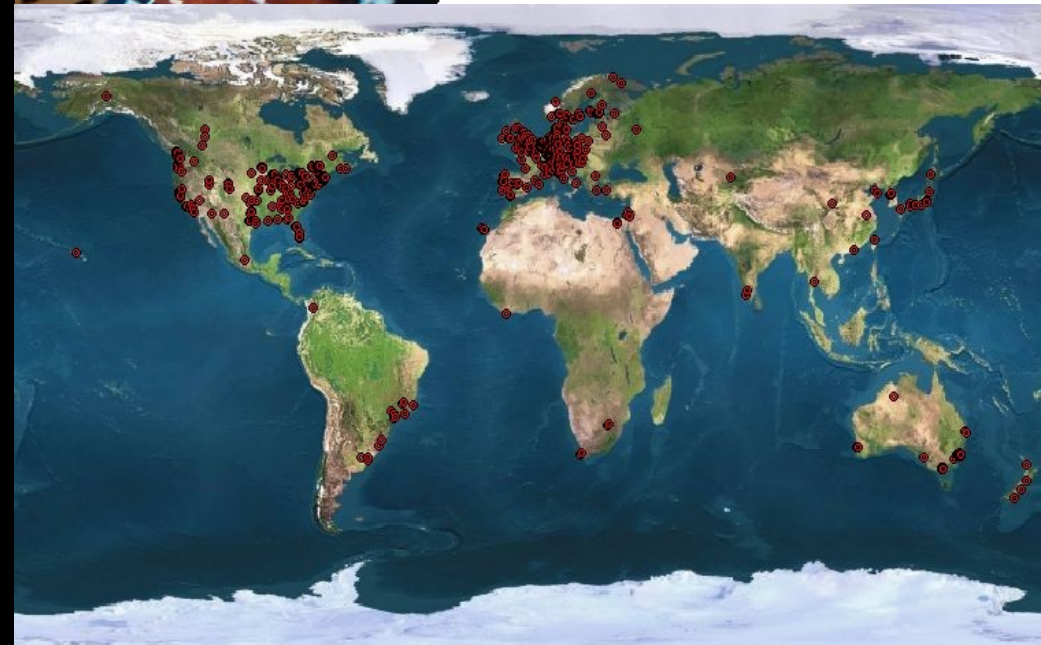
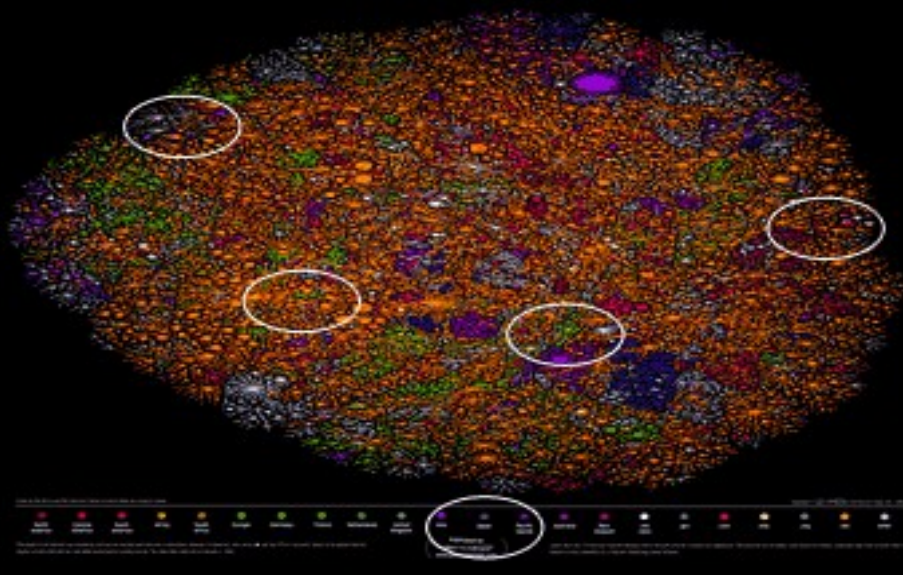
O Conteúdo desta apresentação está licenciado sob a Licença Creative Atribuição-Uso Não-Comercial Compartilhamento pela mesma Licença 2.5 Brasil Commons.

<http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/br/>

# Capitalismo Informacional: A era dos bens intangíveis (não-rivais)



The Internet: 2002



Thursday, August 28 2008 12:13am ET - U.S. Markets open in 9 hours and 17 minutes.

INDUSTRY CENTER

Industry Center > Leaders & Laggards

Top Industries

- [Aerospace/Defense - Major Diversified](#)
- [Auto Manufacturers - Major](#)
- [Biotechnology](#)
- [Business Software & Services](#)
- [Chemicals - Major Diversified](#)
- [Communication Equipment](#)
- [Conglomerates](#)
- [Diversified Computer Systems](#)
- [Diversified Investments](#)
- [Drug Manufacturers - Major](#)
- [Electric Utilities](#)
- [Food - Major Diversified](#)
- [Industrial Metals & Minerals](#)
- [Major Airlines](#)
- [Major Integrated Oil & Gas](#)
- [Money Center Banks](#)
- [Property & Casualty Insurance](#)
- [Semiconductor - Broad Line](#)
- [Telecom Services - Domestic](#)

Leaders & Laggards

Market Capitalization View

Leaders in Market Capitalization

<a href="#">Foreign Money Center Banks</a>	\$78586.2 B
<a href="#">Independent Oil &amp; Gas</a>	\$7199.1 B
<a href="#">Foreign Regional Banks</a>	\$3671.8 B
<a href="#">Major Integrated Oil &amp; Gas</a>	\$1593.4 B
<a href="#">Drug Manufacturers - Major</a>	\$1018.6 B
<a href="#">Wireless Communications</a>	\$794.2 B
<a href="#">Money Center Banks</a>	\$578.8 B
<a href="#">Telecom Services - Foreign</a>	\$527.0 B
<a href="#">Oil &amp; Gas Drilling &amp; Exploration</a>	\$518.2 B
<a href="#">Application Software</a>	\$508.6 B

Laggards in Market Capitalization

<a href="#">Toy &amp; Hobby Stores</a>	\$135.5 M
<a href="#">Medical Practitioners</a>	\$290.2 M
<a href="#">Manufactured Housing</a>	\$1.0 B
<a href="#">Building Materials Wholesale</a>	\$1.6 B
<a href="#">Computer Based Systems</a>	\$1.7 B
<a href="#">Music &amp; Video Stores</a>	\$2.4 B
<a href="#">Office Supplies</a>	\$2.5 B

ADVERTISEMENT

Get our free Technical Analysis Poster today.



- MACD
- FIBONACCI
- HEAD-AND-SHOULDERS
- AND MORE.

Thursday, August 28 2008 12:12am ET - U.S. Markets open in 9 hours and 18 minutes.

- HOME
- INVESTING
- NEWS & OPINION
- PERSONAL FINANCE
- TECH TICKER

GET QUOTES » Finance Search

## INDUSTRY CENTER - APPLICATION SOFTWARE

Industry Center > Application Software > Leaders & Laggards

### More On This Industry

- Summary
- News
- Leaders & Laggards
- Company Index
- Industry Browser

### Related Industries

- Business Software & Services
- Healthcare Information Services
- Information & Delivery Services
- Information Technology Services
- Security Software & Services
- Technical & System Software

### Top Industries

- Aerospace/Defense - Major Diversified
- Auto Manufacturers - Major
- Biotechnology
- Business Software & Services
- Chemicals - Major Diversified
- Communication Equipment

### Leaders & Laggards in Application Software

Market Capitalization

#### Leaders in Market Capitalization

<a href="#">MICROSOFT CP [MSFT]</a>	\$249.0 B
<a href="#">ORACLE CORP [ORCL]</a>	\$114.2 B
<a href="#">SAP AKTIENGESELL ADS [SAP]</a>	\$66.3 B
<a href="#">ADOBE SYSTEMS INC [ADBE]</a>	\$23.0 B
<a href="#">CA INC [CA]</a>	\$12.3 B
<a href="#">INTUIT INC [INTU]</a>	\$9.7 B
<a href="#">B M C SOFTWARE [BMC]</a>	\$6.2 B
<a href="#">RED HAT INC [RHT]</a>	\$4.0 B
<a href="#">NUANCE COMMUNICATNS [NUAN]</a>	\$3.5 B
<a href="#">COMPUWARE CORP [CPWR]</a>	\$2.9 B

#### Laggards in Market Capitalization

<a href="#">UC HUB GROUP INC [UCHB.OB]</a>	\$291.1 K
<a href="#">OCTUS INC [OCTI.OB]</a>	\$403.1 K
<a href="#">ROBOCOM SYS INTL [RIMS.OB]</a>	\$823.0 K
<a href="#">BPO MANAGEMENT SERV [BPOM.OB]</a>	\$2.0 M
<a href="#">CONSPIRACY ENTERTMNT [CPYE.OB]</a>	\$2.6 M
<a href="#">PACIFIC WEBWORKS INC [PWEB.OB]</a>	\$2.9 M
<a href="#">CISTERA NETWORKS, IN [CNWT.OB]</a>	\$4.3 M

ADVERTISEMENT

Markets on the Move WEBINARS

Don't Miss the Next Big Trend.



Be there LIVE.

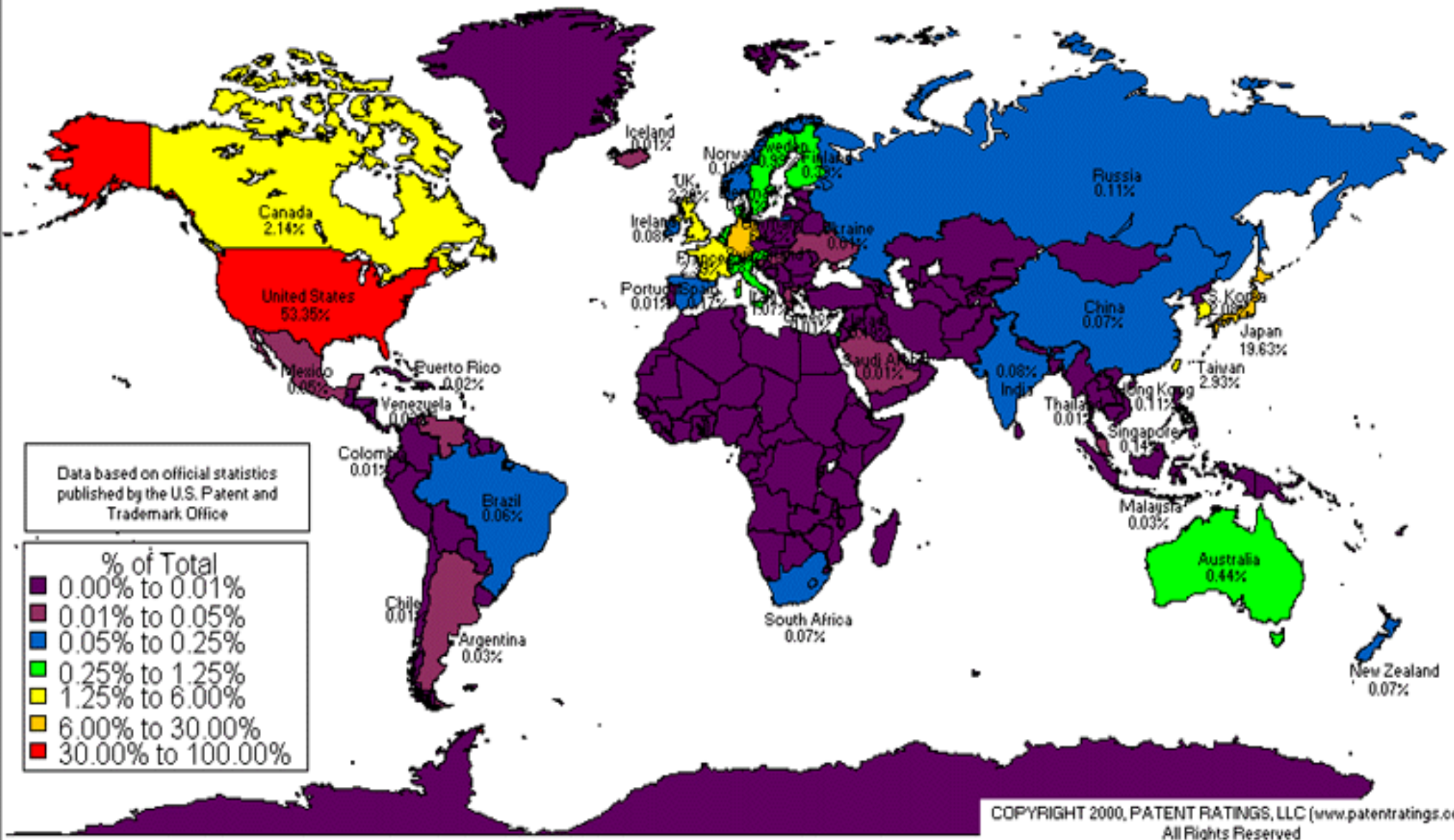
Mondays

GO register

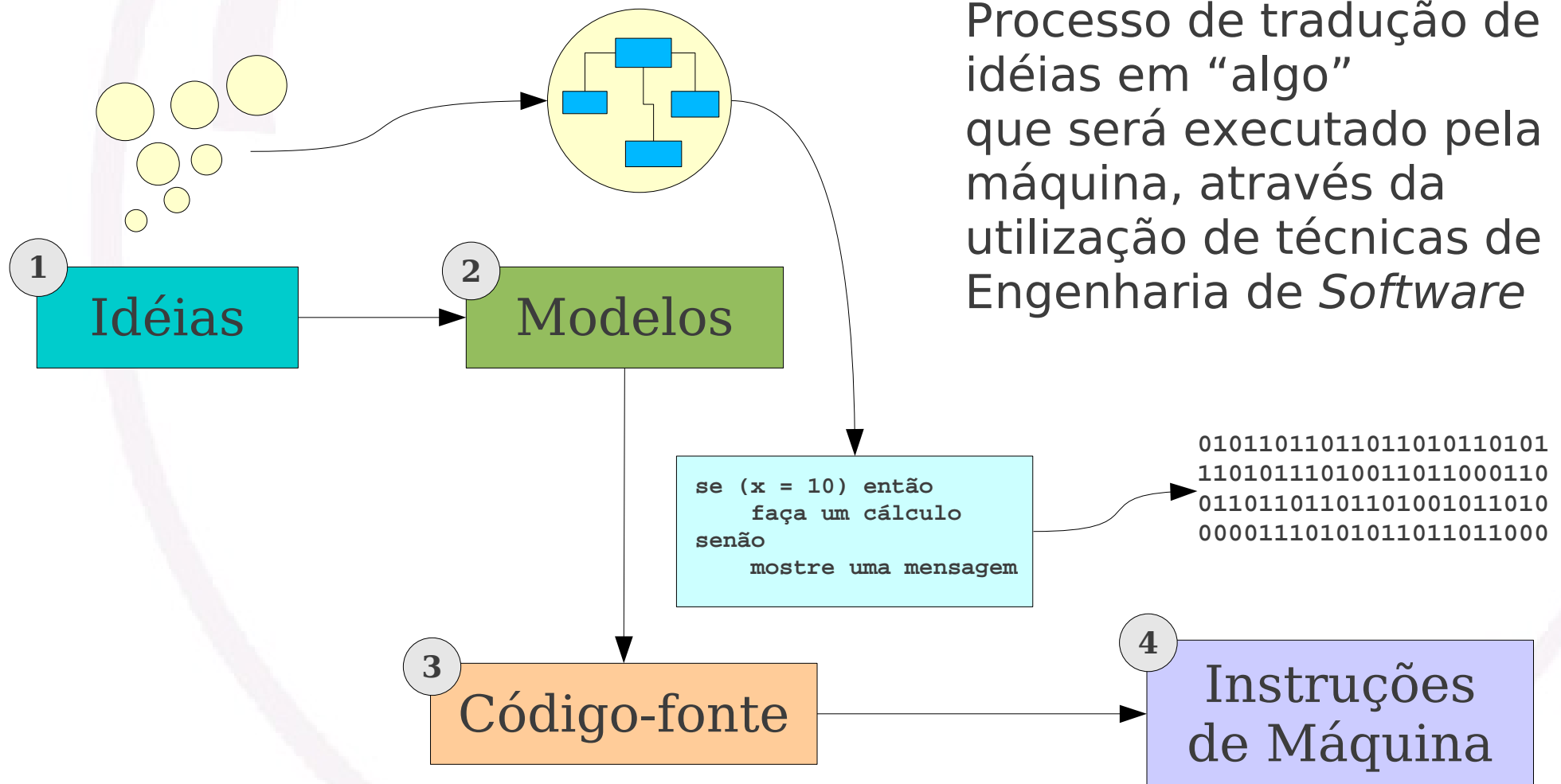
# Capitalismo Informativo

## US Issued Patents - 2000

PatentRatings.com  
IP analysis & management

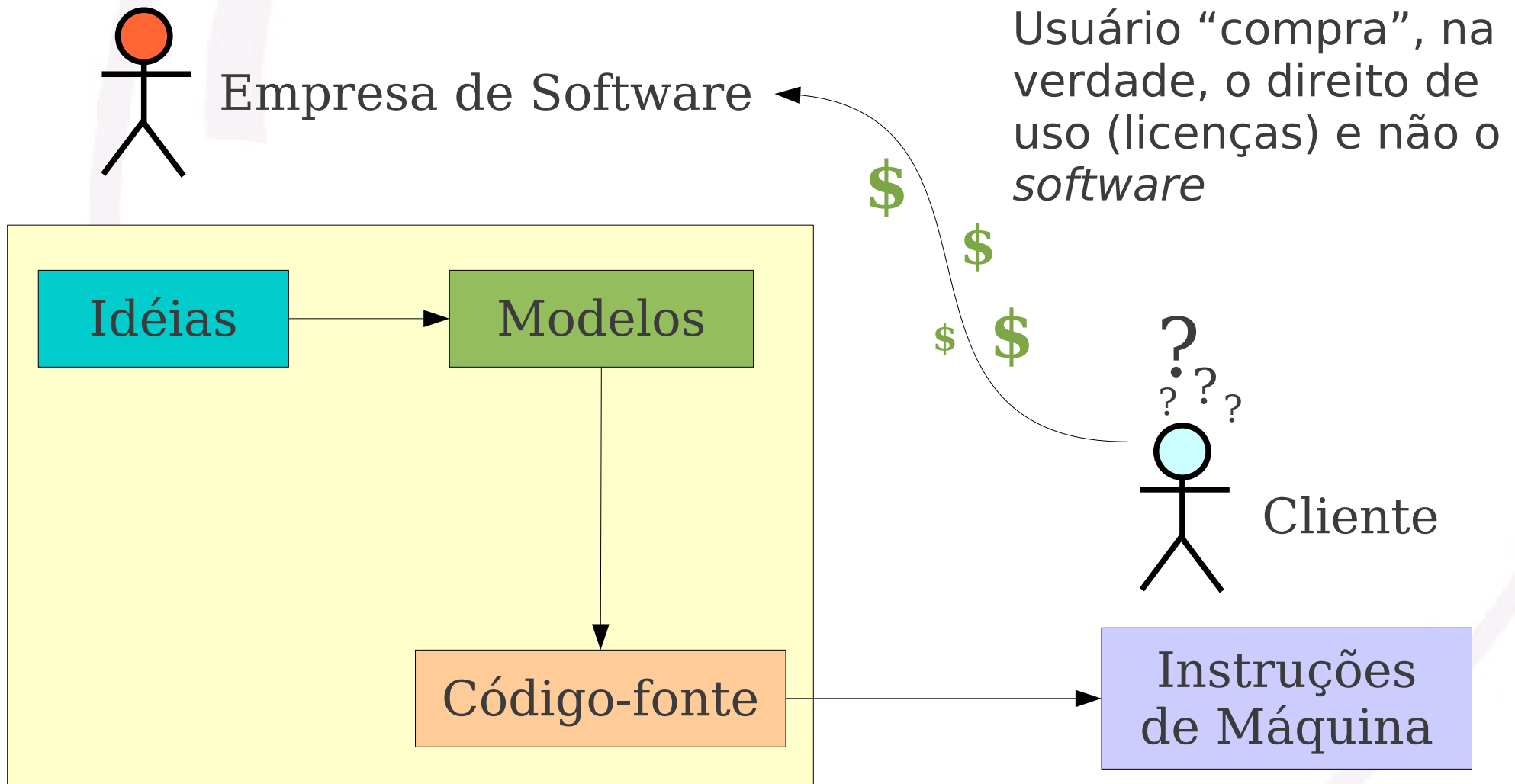


# O Processo de Produção de Softwares



Processo de tradução de idéias em “algo” que será executado pela máquina, através da utilização de técnicas de Engenharia de *Software*

# Modelo do Software Proprietário



# Modelo do Software Proprietário

- *Softwares* são produzidos e vendidos por empresas de tecnologia que **só entregam** ao cliente/usuário o código de máquina (código compilado).
- Os clientes ficam **impossibilitados** de alterar o comportamento do *software* ficando dependentes dessas empresas (Bloqueio da Inovação).
- Os desenvolvedores (Trabalhadores/as) **não tem acesso** ao produto do seu trabalho, mesmo ele sendo intangível.

# Resultado deste Modelo Fechado

- **Brasil: 52% do software é ilegal**
  - Indústria de informática move U\$3.2 Bilhões (2001)
    - U\$1 Bi (1/3) são enviados para o exterior como pagamento de licenças.
  - Curiosidades
    - Orçamento do MCT: R\$ 1 Bilhão.
    - Orçamento do Fome Zero: R\$ 880 Milhões.

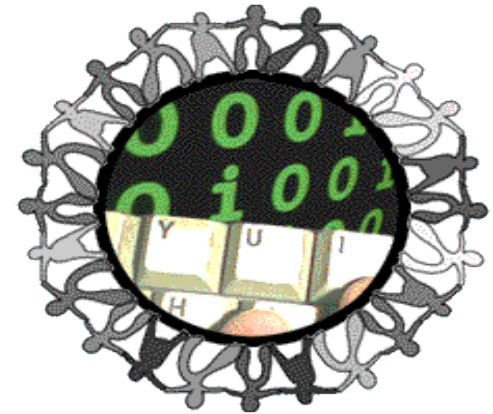
# Questão:



**O processo de produção e distribuição de softwares sempre aconteceu dessa forma “fechada” e utilitária ??**

# A Sociedade em Rede

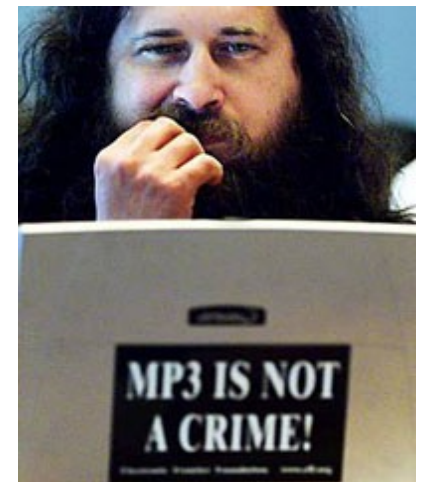
- **História do novo Paradigma Tecnológico:** Informacionismo.
- **Pilares tecnológicos**
  - **Internet**
    - TCP/IP - > ARPANET
    - DNS -> Berkeley
    - www (hipermídia e http) - CERN (?)
  - **O PC**
    - Apple I -> Homebrew Computer Club
  - **Sistemas Operacionais** (Softwares)
    - UNIX -> Bells/ UNIX BSD -> Berkeley



# O Movimento Software Livre

- A reação contra a lógica (Ideologia) proprietária e utilitária do “mercado”.

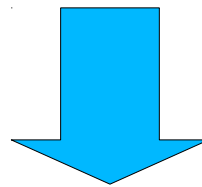
- **Projeto GNU** (1984)  
*Free Software Foudation*



- **GPL** (Licença Pública Geral): Inversão da lógica de propriedade - “**Copyleft**”.

# As Quatro Liberdades = S.L.

- 0) **Executar** o programa para qualquer propósito
- 1) **Estudar** como o programa funciona e adaptá-lo às suas necessidades. O acesso ao código-fonte é pré-requisito neste caso
- 2) **Redistribuir** cópias de modo que você possa ajudar a seu próximo
- 3) **Aperfeiçoar** o programa e liberar seus aperfeiçoamentos, **de modo que toda a comunidade se beneficie**. O acesso ao código-fonte também é um pré-requisito neste caso



Reversão da lógica excludente e estéril da propriedade intelectual em pró de uma **apropriação coletiva** de um bem não-rival (intangível)!

# Modelo do Software Livre

- A solução colaborativa iniciada por um hacker finlandês e universitário de nome *Linus Torvalds*



- Em 1991 nasce o **Linux**



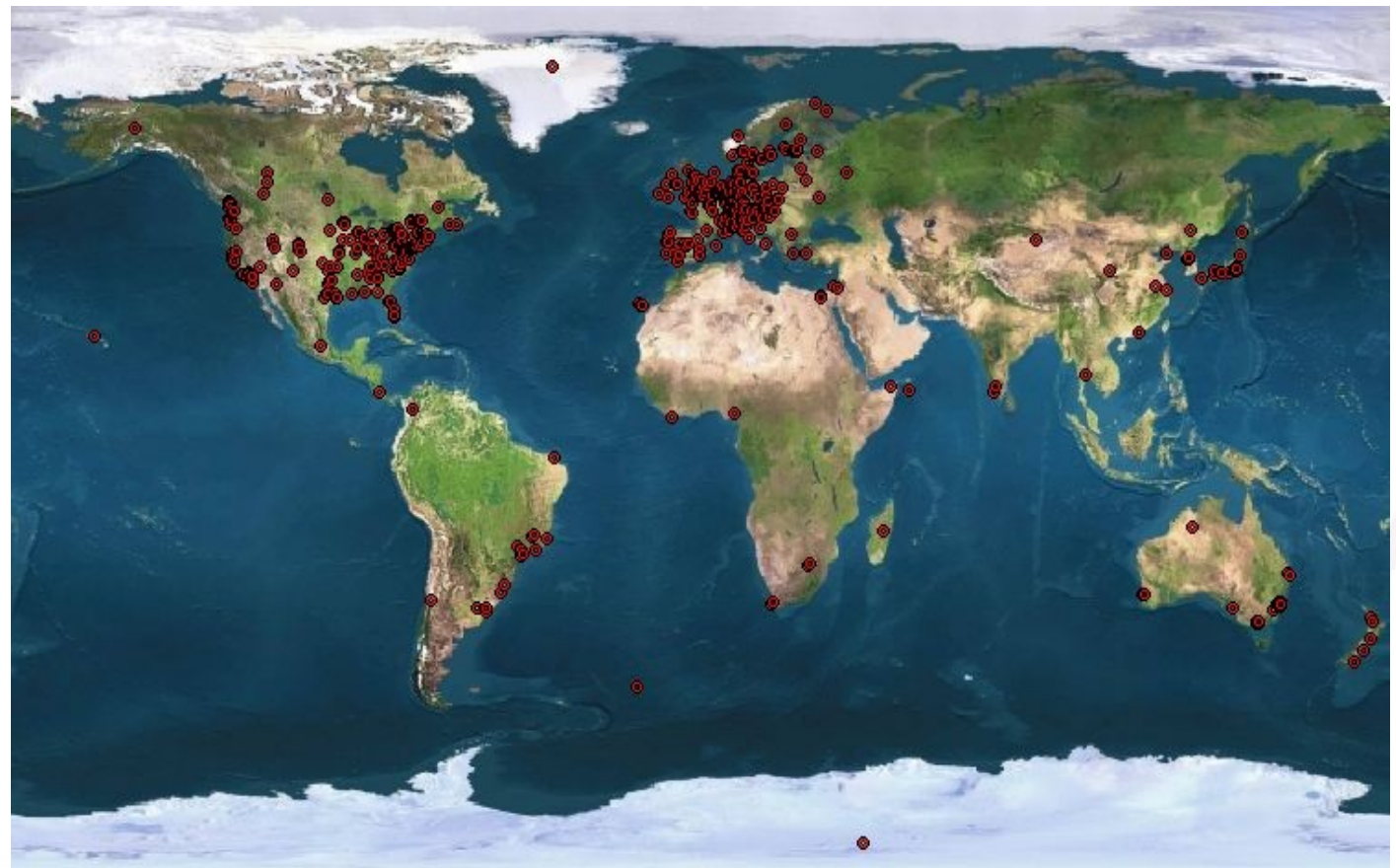
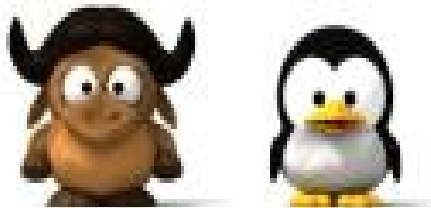
- *Modelo de produção acadêmico aberto* ou simplesmente “*Bazar*”.

# Modelo do Software Livre

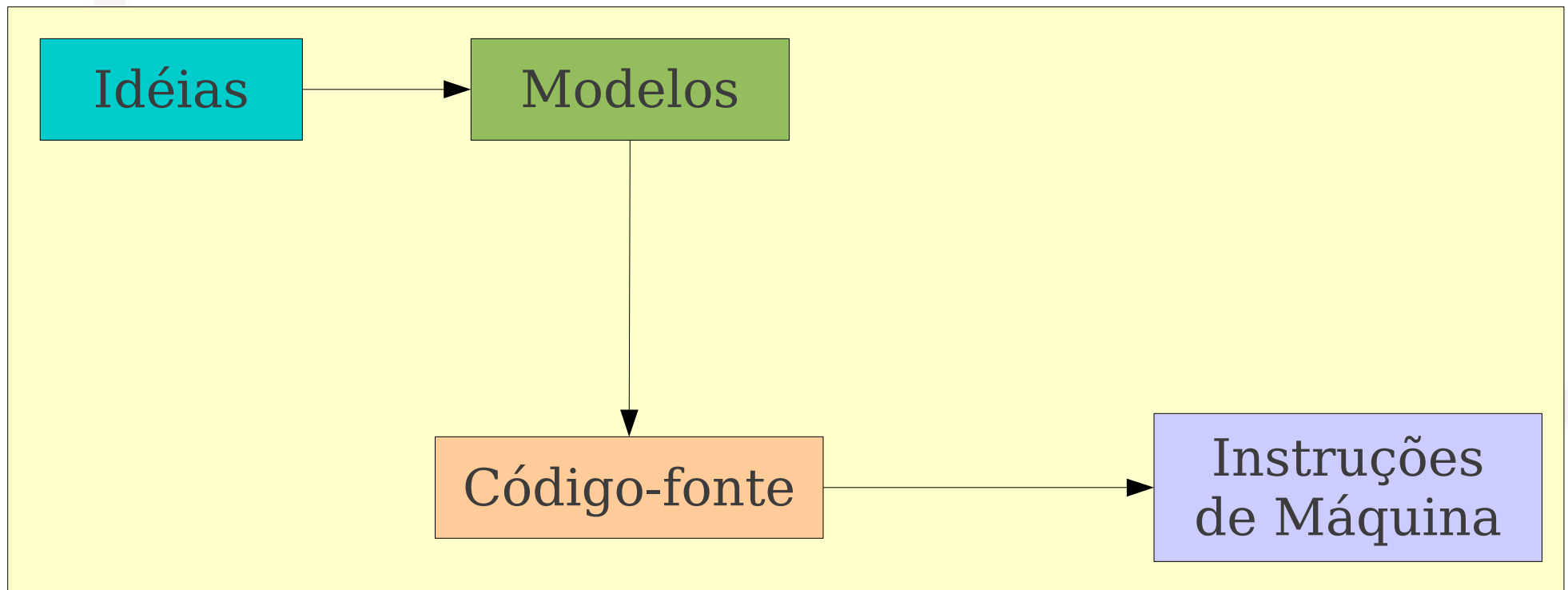
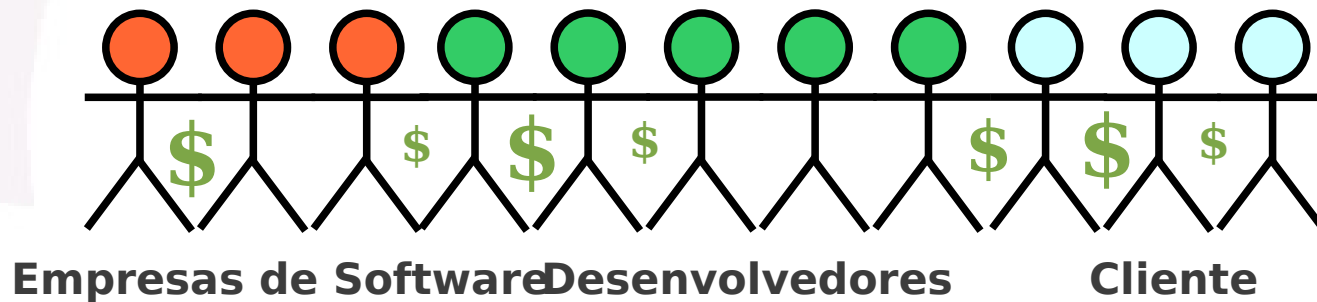


[www.debian.org](http://www.debian.org)

**debian**  
GNU/Linux  
The Soft Revolution



# Um outro modelo: “Bazar”



# Apropriação Tecnológica

- Autonomia do usuário (consumidor) em relação ao fornecedor (comunidade ou empresa) .
- Software como um direito do cidadão na Era da Informação.
- Emancipação tecnológica e econômica de trabalhadoras/es, juntamente com pequenas e médias empresas.

# Desenvolvimento regional

- Redução de custos com Licenças
- Aumento da inserção de empresas locais no mercado de TI;
- Aumento da capacidade de inclusão digital e acessibilidade.