

Plugins rails.vim

Cria projeto	:Rails <nome_do_projeto>
Cria model	:Rgenerate model <nome_do_model>
Abre tabela do model atual	:Rmigration
Edita o arquivo database	:Redit config/database.yml
Roda migration	:Rake db:migrate (se na migrate não precisa especificar o alvo)
Inverte conteúdo do self-down no self-up e vice-versa	:Rinvert
Cria controller	:Rgenerate controller <nome_do_controller>
Inicia servidor	:Rserver
Mata o servidor atual e inicia outro	:Rserver!
Abre o browser no controlador atual	:Rpreview
Abre o console	:Rconsole
Extrair código selecionado para um partial	:Rextract <nome_do_partial>
Abre arquivo se cursor sobre o nome (model, controller, view, css, fixture, etc.)	gf
Abre arquivo alternativo*	:A
Abre arquivo alternativo*, dividindo horizontalmente	:AS
Abre arquivo alternativo*, dividindo verticalmente	:AV
Abre arquivo alternativo* em uma nova aba	:AT
Abre arquivo relacionado*	:R
Abre arquivo relacionado*, dividindo horizontalmente	:RS
Abre arquivo relacionado*, dividindo verticalmente	:RV
Abre arquivo relacionado* em uma nova aba	:RT
Abre model relacionado	:Rmodel
Abre controlador relacionado	:Rcontroller
Abre view relacionada	:Rview
Executar script	:Rscript <nome_do_script>
Abre arquivo .js (caso não especifique o nome assume ser application.js)	:Rjavascript <nome>
Abre o arquivo .css (caso não especifique o nome assume o controlador corrente)	:Rstylesheet <nome>
Gera tags com classes e métodos	:Rtags
Abrir arquivo onde é definida a palavra sobre a qual o cursor está posicionado	CTRL+]]

Arquivo corrente	*Arquivo alternativo	*Arquivo relacionado
Modelo	Teste unitário	Migration
Controlador (na action)	Teste funcional	View
View	Helper	Controlador (na action)
Migration	Migration anterior	Próxima Migration
config/routes.rb	config/database.yml	config/enviroment.rb